

# EVOLVER AI

Саморазвивающаяся AI-платформа автоматизации код-ревью (и не только)

Мультиагентная система, превращающая ИИ в реального участника команды разработки

# Проблема: Дорогое и медленное код-ревью

**10–15%**  
времени команды

**2-3 дня**  
ожидания ревью

**₽200-500К**  
в месяц на одну команду



**х10-20**  
стоимость поздних багов

**Риски**  
в работе с подрядчиками

**Тех долг**  
отложенный без контроля

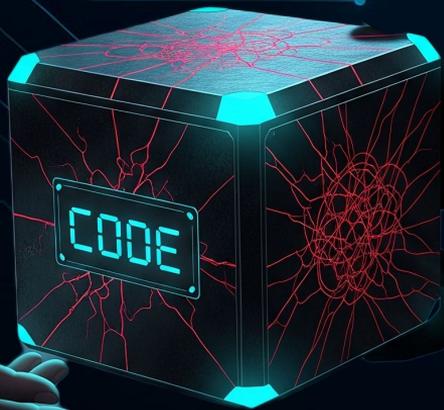
**Ошибки**  
упущенные от перегрузки

**Замедление темпов**  
из-за потери контекста

# Риски при сторонней разработке

## Ситуация:

"Вы заказали разработку у подрядчика. Они сдали код. Как понять, что он качественный?"



## Типичные проблемы:

- ✗ Нет компетенций для проверки
- ✗ Ваша команда работает на другом стеке
- ✗ Нет времени на глубокий аудит
- ✗ Независимая экспертиза стоит дорого

## Результат:

Вы принимаете кота в мешке и узнаете о проблемах через полгода

# EVOLVER AI

Мультиагентная AI-платформа, которая развивается вместе с вашим проектом.

От универсального инструмента к персональному эксперту вашей команды



*Через 2 месяца Evolver AI знает ваш проект лучше, чем новый разработчик через полгода работы*

# Ключевые особенности

## Глубокий контекст

Анализирует не только код, но и задачи в трекерах, документацию, историю проекта

## Мгновенная скорость

Полноценное ревью за 5-10 минут вместо дней ожидания. Работает 24/7 без выходных

## Постоянное улучшение

Обучается на решениях вашей команды, адаптируется под стандарты проекта

## Персонализированный подход

Адаптирует стиль общения под каждого разработчика. Менторит джунов, экономит время сеньоров



# Ключевые особенности



## Обординг и обучение

Адаптивные рекомендации, которые обучают и развивают разработчиков

## Универсальная интеграция

Любой стек, любые инструменты, глубокое взаимодействие с любыми внутренними системами

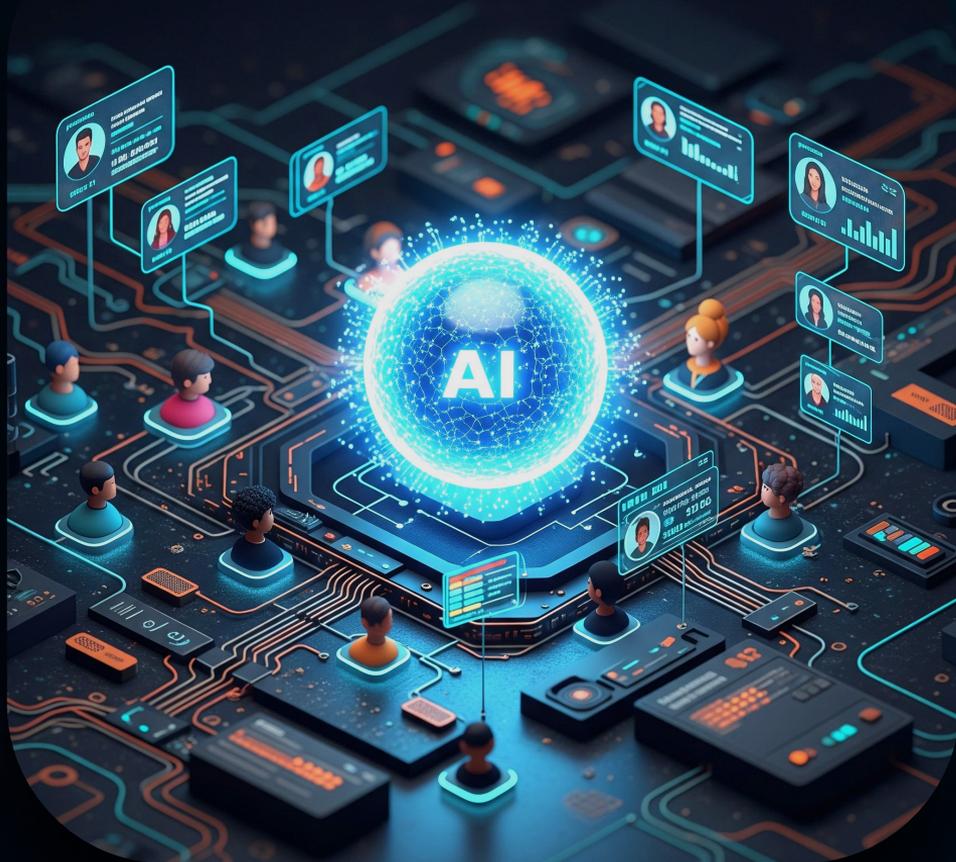
## Гибкость

Тонкая настройка под требования с возможностью работы через разные LLM

## Безопасность

Возможность полного On-premise, внедрения DLP-модуля, соответствие 152-ФЗ

# Эволюция с проектом



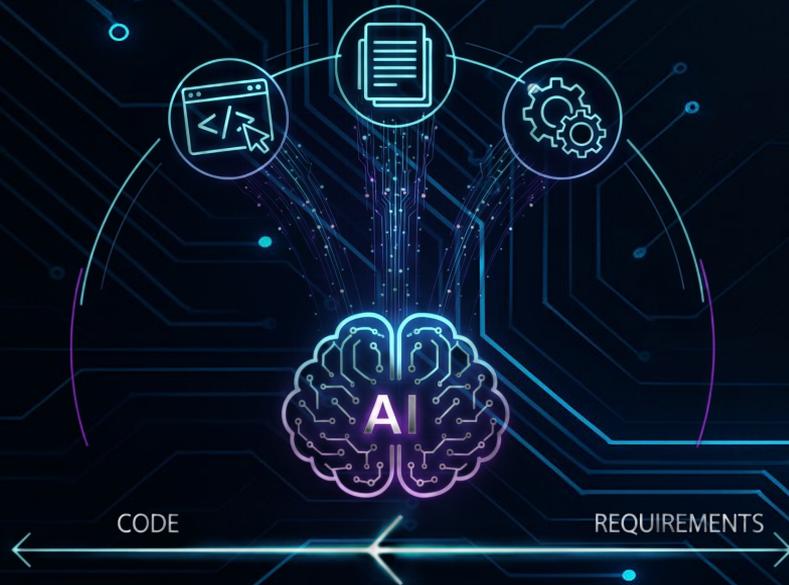
Система становится умнее без долгого и дорогостоящего fine-tuning.

Агент понимает архитектуру и контекст проекта, знает его историю, контролирует тех долг.

Система адаптируется к каждому члену команды по мере взаимодействия с ним.

Решения Evolver AI становятся лучше и точнее со временем, он непрерывно совершенствует свои инструкции

# Полное погружение



## Понимание бизнес-логики

Evolver AI анализирует всю картину: требования в трекере, документацию и историю обсуждений, чтобы убедиться, что код решает задачу бизнеса.

## Взаимодействие

Не просто комментарии и правки, но и полноценное обсуждение документации с аналитиком, замечаний с разработчиком, постановки задачи с PMом

## "Shift-Left" Ревью

Система предотвращает ошибки еще ДО написания кода, анализируя требования на неоднозначность, пропущенные

## Гибкость, но требовательность

Срочный хотфикс? Нет времени на не критичную правку? Агент проконтролирует постановку задачи в тех долг и проверит ее на полноту

# Сравнение инструментов

Критерий	Evolver AI	GitHub Copilot	SonarQube	Ручное ревью
Анализ бизнес-логики	✓ (глубокий)	⚠ (поверхностный)	✗	✓
Понимание контекста	✓	✗	✗	✓
Анализ требований (Shift-Left)	✓	✗	✗	-
Коучинг и адаптивность	✓	✗	✗	-
Скорость работы	✓	✓	✓	✗
Персонализация	✓	✗	✗	+/-
Безопасность (DLP в гибриде)	✓ (высокая)	⚠ (средняя)	✓ (высокая)	✗
On-premise	✓	✗	✓	✗
Доступность в РФ	✓	✗	✓	✓



# Мультиагентная архитектура



## Оркестратор

Управляет процессом и распределяет задачи между агентами

## RAG-агенты

Извлекают контекст из документации и истории проекта

## Агенты ревью

Специализируются на разных аспектах: безопасность, производительность, архитектура

## Агент профилей

Персонализирует взаимодействие для каждого разработчика

## Агент интеграции

Подключается к GitLab, Jira, Confluence через MCP

## Агент обучения

Анализирует фидбек и улучшает качество ревью

# Ревью и индивидуальным подходом и полным контекстом.

Система подбирает индивидуальный эмоциональный тон к разным разработчикам, учитывает их уровень и предыдущие взаимодействия.

Не просто выдает правки, но и показывает примеры исправления, проверяет на соответствие архитектуре проекта и требованиям задачи

 Pixel Predator • Прокomentировал(а) 13 дней назад

### Code Review завершен

#### Статистика:

- Файлов проверено: 13
- Обнаружено замечаний: 8
  - 🔴 Критичных: 1
  - 🟡 Важных: 3
  - 🟢 Минорных: 1
  - ✅ Позитивных: 3

#### Критичные проблемы (блокируют merge):

1. FSD Architecture - новые компоненты

#### Важные замечания:

- NavigationSidebar берет на себя слишком много ответственности
- Отсутствует строгая TypeScript типизация для event listeners
- Memory leak в event listeners - обработка не удаляется при размонтировании компонентов
- ✅ **Что сделано хорошо:**
  - Правильное удаление HeaderLayout из файла layout
  - Улучшенная структура UI с группировкой функционала по слоям
  - Хорошее разделение визуальных компонентов

**Вердикт:** После исправления критичного замечания FSD Architecture MR может быть смержен. Остальные замечания желательно исправить для поддержания качества кода.

Ссылка на MR: [https://gitlab.webregul.ru/alpina-ai-tech/debt/-/merge\\_requests/1](https://gitlab.webregul.ru/alpina-ai-tech/debt/-/merge_requests/1)

Детальные комментарии оставлены в коде

 Pixel Predator @pixel.predator started a thread on an old version of the diff 1 week ago

▼ Collapse replies

src/client/entities/lang-switcher/ui/LangSwitcher.vue 0 → 100644

```
1 + <script lang="ts" setup>
```

 Pixel Predator @pixel.predator 1 week ago

🔗 FSD Architecture [🔴 Критично]: Новые entities должны содержать UI представления сущностей с их UI представлениями.

Создание LangSwitcher и ThemeSwitcher в entities нарушает принципы FSD. Entities представляют сущности с их UI представлениями.

Рекомендация: Переместить компоненты в правильные слои:

- Если это просто UI компоненты без бизнес-логики → shared/ui/
- Если содержат бизнес-логику (например, управление темой/языком) → создать features/lang-switcher/

⚠️ C 01.08.2025 неправильное использование entities будет блокировать merge.

📖 См. инструкцию alpina-ai-tech-instructions.md для примеров правильной структуры

• a.vasina changed this line in version 2 of the diff 1 week ago

Reply...

Dart Vader @dart.vader 3 weeks ago

🍉 Превосходная работа, Лика!

Спасибо за отличную реализацию функционала скачивания изображений! Последние правки пока не опубликованы.

#### ✅ Что особенно впечатлило:

1. Архитектурное решение - создание отдельного ImageDownloadService с правильным наследованием BaseApiService
2. Валидация безопасности - добавлена проверка URL перед скачиванием
3. Правильная обработка ошибок - полный try/catch/finally с пользовательскими уведомлениями
4. UX решения - action button для открытия файла, правильные уведомления
5. Производительность - использование lazy singleton и настроенного Dio

#### 🔍 Технические детали:

- Корректное отключение interceptors для скачивания
- Правильное использование LocaleService.instance
- Вынос утилит в отдельный файл file\_name\_utils.dart
- Соответствие всем требованиям из задачи AAI-2471

📌 Итог: